

Pengembangan Aplikasi Manajemen Pengolahan Data Penjualan untuk Meningkatkan Efisiensi Operasional Bisnis

Robi Krisna

Manajemen Informatika, Institut Teknologi dan Bisnis (ITB) Bina Sriwijaya Palembang

Email: rk.obinakris@gmail.com

Hendriansyah

Manajemen, Institut Teknologi dan Bisnis (ITB) Bina Sriwijaya Palembang

Email: Hendriansyah.syah@gmail.com

Fartina Destikarini

Manajemen, Institut Teknologi dan Bisnis (ITB) Bina Sriwijaya Palembang

Email: fartina.rini.msi@gmail.com

Naskah Masuk	Review	Direvis	Diterbitkan
2025-01-01	2025-02-05		2025-02-17

ABSTRACT

Efficient and accurate sales data processing is one of the key factors in supporting the success of business operations. However, many small to medium businesses still rely on manual methods that are prone to errors, take a long time, and are difficult to produce informative reports. This study aims to develop a sales data processing management application that can improve business operational efficiency through automation processes, integrated data management, and real-time reporting. This application is designed using a web/mobile technology-based approach, with main features including sales transaction management, stock monitoring, automatic sales report generation, and sales trend analysis. The system development methodology uses waterfall or agile development (adjusted to research needs), which involves the stages of needs analysis, system design, implementation, testing, and evaluation. The results of the study show that this application is able to reduce the time required in the sales recording and reporting process, and increase the accuracy of sales data. In addition, this application makes it easier for management to make data-based decisions through interactive visualization reports. Thus, the development of this application not only provides solutions to business operational problems, but also has the potential to increase business competitiveness in facing the challenges of the digital era. Keywords: Management applications, sales data processing, operational efficiency, information systems, digital technology.

Keyword: *Management applications, sales data processing, information systems.*

ABSTRAK

Pengolahan data penjualan yang efisien dan akurat merupakan salah satu faktor kunci dalam mendukung keberhasilan operasional bisnis. Namun, banyak bisnis kecil hingga menengah masih mengandalkan metode manual yang rentan terhadap kesalahan, membutuhkan waktu lama, dan sulit dalam menghasilkan laporan yang informatif. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan aplikasi manajemen pengolahan data penjualan yang mampu meningkatkan efisiensi operasional bisnis melalui proses otomatisasi, pengelolaan data yang terintegrasi, dan penyediaan laporan yang real-time. Aplikasi ini dirancang menggunakan pendekatan berbasis teknologi web/mobile, dengan fitur utama meliputi pengelolaan transaksi penjualan, pemantauan stok barang, pembuatan laporan penjualan secara otomatis, dan analisis tren penjualan. Metodologi pengembangan sistem

menggunakan waterfall atau agile development (d disesuaikan dengan kebutuhan penelitian), yang melibatkan tahapan analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, pengujian, dan evaluasi. Hasil penelitian menunjukkan bahwa aplikasi ini mampu mengurangi waktu yang diperlukan dalam proses pencatatan dan pelaporan penjualan, serta meningkatkan akurasi data penjualan. Selain itu, aplikasi ini memberikan kemudahan bagi manajemen dalam mengambil keputusan berbasis data melalui laporan visualisasi yang interaktif. Dengan demikian, pengembangan aplikasi ini tidak hanya memberikan solusi bagi permasalahan operasional bisnis, tetapi juga berpotensi meningkatkan daya saing bisnis dalam menghadapi tantangan era digital.

Kata Kunci: Aplikasi manajemen, pengolahan data penjualan, sistem informasi.

PENDAHULUAN

Manusia selalu mencari solusi dan berinovasi dalam menyelesaikan masalah pekerjaannya dengan cepat dan mudah. Manusia selalu berlomba-lomba dalam menciptakan sesuatu yang berguna untuk membantu dirinya sendiri dan orang lain dalam menyelesaikan masalahnya. Mereka mencari segala cara agar segala sesuatu dapat dikerjakan secara instan. Salah satu jawaban untuk menanggapi pertanyaan diatas adalah kemajuan sistem informasi dan ilmu pengetahuan dibidang teknologi komputer yang saat ini semakin canggih. Di era perkembangan teknologi ini, informasi telah sangat menjadi penting. Informasi yang cepat, tepat, akurat dan sesuai dengan kebutuhan sudah menjadi keharusan untuk menjaga kinerja yang baik dalam pelayanan masyarakat.

Pemanfaatan teknologi yang tepat guna haruslah menjadi poin utama dalam kehidupan bermasyarakat di era perkembangan teknologi ini. Dengan memanfaatkan teknologi maka kehidupan bermasyarakat akan lebih baik dan lebih maju. Mengingat hal tersebut, sebuah perusahaan haruslah memiliki kemajuan sistem informasi agar perusahaan dapat menyelesaikan setiap pekerjaan dengan cepat, tepat dan akurat. Maka sebaiknya di bangunlah sebuah aplikasi yang dapat memudahkan pendataan serta pencarian data yang akan memakan waktu bila menggunakan cara manual. Aplikasi adalah program yang menentukan aktivitas pemrosesan informasi yang dibutuhkan untuk penyelesaian tugas-tugas khusus dari pemakai komputer (Indrajani, 2014:4). Aplikasi mempunyai peranan penting dalam dunia kerja. Aplikasi yang digunakan untuk pengolahan data sebaiknya yang sesuai dengan kebutuhan, sederhana dan mudah untuk dipahami oleh pengguna agar menjadi teknologi yang tepat guna. Tanpa bantuan aplikasi, maka kemungkinan kehilangan data akan sangat besar dan dapat merugikan perusahaan tersebut. Aplikasi dapat mempermudah dalam proses pengolahan data pada sebuah perusahaan.

Pengolahan data adalah memproses data menjadi informasi, misalnya dengan melakukan kalkulasi (penambahan, pengurangan, perkalian, pembagian, dan lain-lain oprasi matematika) atau perhitungan data secara sistematis (Talib, 2014:49). Pengolahan data pada perusahaan biasanya berupa data mentah yang lalu diolah sedemikian rupa agar dapat di sajikan dalam bentuk tabel ataupun grafik. Pengolahan data juga berbentuk penginputan data, penghapusan data, pengurutan

data, penyaringan data, pencarian data, penampilan daftar data dan pencetakan data. Pengolahan data yang baik akan mempermudah kinerja karyawan pada sebuah perusahaan, mulai dari perusahaan kecil seperti CV sampai perusahaan milik negara.

Sujarweni (2016:13) mengemukakan bahwa, Perusahaan Komanditer atau CV adalah perusahaan yang kepemilikan modalnya terdiri atas dua orang atau lebih. Dimana seorang atau lebih sebagai pengusaha (aktif dalam perusahaan) dan satu atau lebih sebagai anggota (pasif). Pemilik modal yang aktif bertanggung jawab penuh atas jalannya perusahaan, sedangkan anggota pasif bertanggung jawab sebatas modal yang telah disetorkannya. Perusahaan ini memiliki sumber pendanaan dari dua atau lebih individu. Secara sederhana bisa digambarkan bahwa masing-masing pemilik menginvestasikan uangnya sebagai modal ke perusahaan untuk dikelola bersama.

Commanditaire Vennootschap (CV) Ria Kencana Ungu merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang penjualan dan servis alat-alat komputer, laptop dan printer. Ada berbagai pelayanan di CV. Ria Kencana Ungu ini seperti penjualan alat-alat komputer dan servis komputer, laptop serta printer. Sistem penjualan pada CV. Ria Kencana Ungu ini masih menggunakan pencatatan secara manual, yakni dengan menggunakan buku, lembar dokumen serta nota tertulis dan dicatat satu persatu oleh karyawan tanpa bantuan teknologi yang lebih kompeten dan terkomputerisasi.

Dengan masih digunakan sistem pencatatan secara manual, maka muncul berbagai permasalahan dalam pengolahan data barang dan penjualan. Masalah-masalah ini diantaranya adalah tingginya tingkat kesalahan dalam pengolahan data stok barang, lambatnya proses pencarian data stok barang. Dalam proses pengolahan datanya data ini kurang efektif dan efisien, karena terdapat banyak kelemahan mengingat dalam pencatatan data sering tidak akurat, data barang serta penjualan yang disimpan dengan cara pengarsipan dapat menyebabkan menumpuknya data tersebut, resiko kehilangan data lebih besar, dalam penyajian data informasi penjualan dan informasi lainnya diperlukan waktu yang cukup lama dan sistem ini juga menyulitkan dalam pengolahan datanya.

Untuk mengatasi permasalahan itu, maka perlu dibangun teknologi tepat guna yang dapat mempermudah pengolahan data pada perusahaan tersebut yaitu dengan membangun aplikasi khusus untuk pengolahan data penjualan agar dapat menghemat waktu pencarian data ketersediaan barang sehingga dapat menghasilkan informasi yang cepat dan tepat serta meningkatkan kinerja karyawan menjadi lebih baik. Maka dari itu perlu diupayakan peningkatan sistem yang sedang berjalan saat ini, sehingga data bisa menjadi informasi yang berbasis komputer, khususnya menggunakan bahasa pemrograman Microsoft Visual Basic 6.0 dan Database MySQL.

Aplikasi adalah program yang menentukan aktivitas pemrosesan informasi yang dibutuhkan untuk penyelesaian tugas-tugas khusus dari pemakai komputer (Indrajani, 2014:4). Hal serupa dikatakan Budiharto (2013:5) Aplikasi adalah program yang dapat berjalan di komputer tersendiri (standalone computer), dari mulai program yang simpel sampai dengan program besar dan rumit, sedangkan Pahlevi (2013:v) mengemukakan bahwa Aplikasi merupakan program komputer yang dirancang untuk melakukan suatu fungsi tertentu.

Alamsyah & Muliawati (2013:134) mengemukakan bahwa, Data adalah himpunan angka yang berasal dari hasil pengamatan atau pengukuran terhadap sekelompok individu ataupun pengukuran terhadap individu yang dilakukan secara berulang-ulang. Sedangkan menurut Indrajani (2014:2) Data adalah fakta atau observasi mentah yang biasanya mengenai fenomena fisik atau transaksi bisnis. Dan menurut Kadir (2013:43) Data dapat dianalogikan dengan sejumlah blok yang biasa digunakan anak-anak untuk membentuk berbagai struktur sesuai dengan imajinasi mereka. Melalui suatu proses, blok-blok dapat digunakan untuk menyusun struktur atau model.

Pengolahan data adalah memproses data menjadi informasi, misalnya dengan melakukan kalkulasi (penambahan, pengurangan, perkalian, pembagian, dan lain-lain operasi matematika) atau perhitungan data secara sistematis (Talib, 2014:49). Hal serupa dikatakan oleh Alamsyah & Muliawati (2013:137) Pengolahan Data adalah data yang dikumpulkan merupakan data mentah yang harus diorganisasi sedemikian rupa agar dapat disajikan dalam bentuk tabel atau grafik sehingga mudah untuk dilakukan analisis dan ditarik kesimpulan. Sedangkan menurut Azwar (2013:123) Pengolahan data dimaksudkan sebagai suatu cara mengorganisasikan data sedemikian rupa sehingga dapat dibaca (readable) dan dapat ditafsirkan (interpretable).

Penjualan adalah suatu sistem kegiatan pokok perusahaan untuk memperjual-belikan barang dan jasa yang perusahaan hasilkan (Sujarweni, 2015:79). Hal serupa dikemukakan oleh Indratno (2013:103), Penjualan ialah jumlah yang dibebankan perusahaan kepada konsumen atas barang yang dijual penjualan bisa dilakukan secara tunai atau kredit. Sedangkan menurut Sujarweni (2016:77) penjualan adalah kegiatan perusahaan menjual barang dagangan yang pembayarannya dapat secara tunai maupun kredit.

Waluyo (2014:203) mengemukakan bahwa CV sering disebut perseroan komanditer ekuitasnya harus dipisahkan antara persero aktif dan persero komanditer. Untuk membedakan keduanya, persero aktif bertindak sebagai pengurus CV, sedangkan persero komanditer tanggungannya terbatas ekuitas yang disetor. Hal serupa dikemukakan oleh Sujarweni (2016:13), Perusahaan Komanditer atau CV adalah perusahaan yang kepemilikan modalnya terdiri atas dua orang atau lebih. Dimana seorang atau lebih sebagai pengusaha (aktif dalam perusahaan) dan satu atau lebih sebagai anggota (pasif). Pemilik modal yang aktif bertanggung jawab penuh atas

jalannya perusahaan, sedangkan anggota pasif bertanggung jawab sebatas modal yang telah disetorkannya.

Visual Basic (sering disebut VB) merupakan sebuah bahasa pemrograman yang menawarkan Integrated Development Environment (IDE) visual untuk membuat program perangkat lunak berbasis sistem operasi Microsoft Windows dengan menggunakan model pemrograman (COM) (Komputer, 2013:4). Sedangkan menurut Imam (2015:1) Visual Basic merupakan salah satu bahasa pemrograman paling populer yang sudah berevolusi ke berbagai versi dari sejak dulu dan menurut Enterprise (2015:1) Visual Basic adalah bahasa pemrograman event-driven generasi ketiga dan Integrated Development Environment (IDE) dan dari Microsoft yang mulai diperkenalkan pada tahun 1991.

ODBC akronim dari Open database Connectivity yang merupakan teknologi koneksi untuk database yang berbeda, produksi Microsoft Inc (Nugroho, 2014:167). Sedangkan menurut Nugroho (2013:9), MyODBC adalah driver ODBC (Open database Connectivity) sebagai jembatan antara database MySQL Server dengan program aplikasi visual seperti Visual Basic 6, Borland Delphi atau C++ Builder dan menurut Komputer (2013:225) ODBC merupakan teknologi yang dikembangkan oleh Microsoft dan digunakan untuk menghubungkan ke sumber data yang tidak memiliki provider OLEDB atau data di NET Framework.

Basis data adalah kumpulan data yang berhubungan secara logis dengan deskripsi data tersebut, yang dirancang untuk memenuhi informasi yang dibutuhkan oleh suatu organisasi (Indrajani, 2014:2). Hal serupa dikemukakan oleh Pahlevi (2013:1) Basis data adalah sekumpulan data yang saling berhubungan secara logis beserta deskripsinya, yang digunakan secara bersama-sama dan dirancang untuk memenuhi kebutuhan informasi di suatu tempat. Sedangkan A.S & Shalahuddin (2013:43) mengemukakan bahwa Basis data adalah sistem terkomputerisasi yang tujuan utamanya adalah memelihara data yang sudah diolah atau informasi dan membuat informasi tersedia saat dibutuhkan.

Structured Query Language (SQL) adalah bahasa yang digunakan untuk mengolah data pada Relational Database Management System (RDBMS) yang dikembangkan berdasarkan teori aljabar relasional dan kalkulus (A.S & Shalahuddin, 2013:292). Hal serupa dikemukakan oleh Raharjo (2015:16) MySql merupakan software RDBMS (atau server database) yang dapat mengolah database dengan sangat cepat, dapat menampung data dalam jumlah sangat besar, dapat diakses oleh banyak user (multi-user), dan dapat melakukan suatu proses secara sinkron atau berbarengan (multi-threaded). Sedangkan menurut Nugroho (2014:25) MySQL adalah SQL (Structured Query Language), baik itu manajemen database dan tabel, atau perintah untuk manajemen data di dalam database.

Xampp Server adalah paket Web Server yang di dalamnya sudah tersedia database MySQL, Apache Web Server, dan PHP, juga tersedia aplikasi web phpMyAdmin untuk mengakses database MySQL dari browser internet Explorer atau Mozilla Firefox (Nugroho, 2014:21). Sedangkan menurut Pratama (2014:440) Xampp adalah aplikasi web server bersifat instan (siap saji) yang dapat digunakan baik di sistem operasi Linux maupun di sistem operasi Windows dan menurut Sidik (2014:72) Xampp merupakan paket server web PHP dan database MySQL yang paling populer dikalangan pengembang web dengan menggunakan PHP dan MySQL sebagai databasenya.

Pratama (2014:49) mengemukakan bahwa DFD (Data Flow Diagram) adalah diagram pemodelan suatu perangkat lunak, yang mana didalamnya terdapat sejumlah notasi dengan aliran-aliran data dari dan ke sistem, hal serupa dikatakan oleh Sulianta & Umbara (2015:91), Data Flow Diagram (DFD) merupakan diagram yang menggambarkan aliran data dari suatu sistem. Sedangkan menurut A.S & Shalahuddin (2013:70) “DFD (Data Flow Diagram) adalah representasi grafik yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi informasi yang diaplikasikan sebagai data yang mengalir dari memasukkan (input) dan keluaran (output).”

Didalam DFD dibagi menjadi 3 (tiga) tahap, yaitu :

1. Diagram konteks, Diagram konteks ini dibuat untuk menggambarkan sumber serta tujuan data yang akan diproses atau dengan kata lain diagram tersebut digunakan untuk menggambarkan sistem secara umum/global dari keseluruhan yang ada.
2. Diagram nol, Diagram ini dibuat untuk menggambarkan tahapan proses yang ada didalam diagram konteks, yang penjabarannya lebih terperinci.
3. Diagram detail, Diagram ini dibuat untuk menggambarkan arus data secara lebih detail lagi dari tahapan proses yang ada didalam diagram nol.

Dari pengertian di atas dapat disimpulkan bahwa DFD adalah model data dari komponen system dan saling berhubungan.

ERD adalah sebuah pendekatan top-bottom dalam perancangan basis data, yang dimulai dengan mengidentifikasi data-data terpenting yang disebut dengan entitas, dan hubungan antara entitas-entitas tersebut yang digambarkan pada suatu model (Indrajani, 2014:245) dan menurut Pratama (2014:49) ERD (Entity Relationship Diagram) adalah diagram yang menggambarkan keterkaitan antara tabel beserta dengan field-field di dalamnya pada suatu database sistem. Sedangkan A.S & Shalahuddin (2013:289) mengemukakan bahwa Entity Relationship Diagram (ERD) adalah permodelan awal basis data yang dikembangkan berdasarkan teori himpunan dalam bidang matematika untuk pemodelan basis data relasional.

METODE

Metode yang digunakan adalah metode Deskriptif yaitu melakukan penelitian yang berusaha menuturkan pemecahan masalah yang ada sekarang dengan data-data, jadi ia juga menyajikan data, menganalisis dan menginterpretasi.

Menurut Azwar (2013:6) “Deskriptif adalah menganalisis dan menyajikan fakta secara sistematis sehingga dapat lebih mudah untuk difahami dan disimpulkan.”

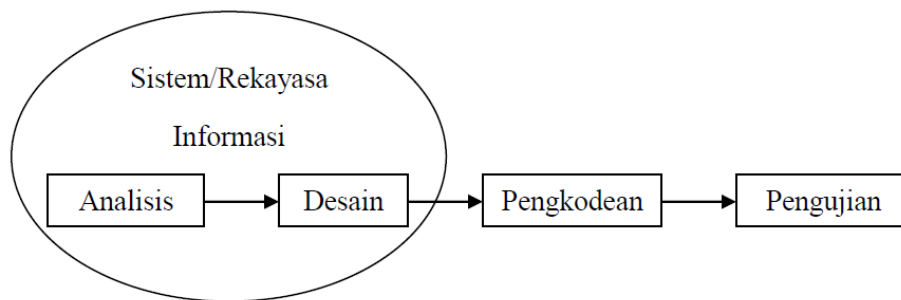
Teknik Pengumpulan Data terbagi menjadi 3 yaitu

1. Observasi menurut Narbuko & Achmadi (2013:70) mengemukakan bahwa Observasi alat pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mengamati dan mencatat secara sistematis gejala-gejala yang diselidiki. Dalam penelitian kuantitatif, teknik observasi lebih sering digunakan sebagai alat pelengkap teknik lain, termasuk kuisioner dan wawancara. Dalam observasi ini peneliti lebih banyak menggunakan salah satu dari pancaindranya yaitu pengelihatan. Teknik observasi akan lebih efektif jika informasi yang hendak diambil berupa kondisi atau fakta alami, tingkah laku dan hasil kerja. Dalam proses observasi, penulis mengamati sistem yang berjalan pada CV. Ria Kencana Ungu dan masih terdapat kekurangan pada sistem yang berjalan sehingga perlu adanya pengembangan.
2. Wawancara adalah proses tanya-jawab dalam penelitian yang berlangsung secara lisan dalam mana dua orang atau lebih bertatap muka mendengarkan secara langsung informasi-informasi atau keterangan-keterangan (Narbuko & Achmadi, 2013:83).

Teknik wawancara banyak dilakukan di Indonesia sebab merupakan salah satu bagian yang terpenting dalam setiap survei. Tanpa wawancara penelitian akan kehilangan informasi yang hanya dapat diperoleh dengan bertanya langsung kepada responden. Seperti kita lihat atau dengan teknik wawancara, televisi atau radio, merupakan teknik yang baik untuk menggali informasi di samping sekaligus berfungsi memberi penerangan kepada masyarakat. Dalam proses wawancara penulis mewawancarai direktur perusahaan, pertanyaan yang diajukan meliputi sistem yang berjalan saat ini dan informasi mengenai perusahaan.

3. Dokumentasi adalah mencari data mengenai hal-hal atau variable yang berupa catatan, transkrip, buku, surat kabar, majalah, prasasti, notulen rapat, lengger, agenda dan sebagainya (Arikunto, 2013:274). Dibandingkan dengan metode lain, metode ini tidak begitu sulit, apabila ada kekeliruan, sumber datanya masi tetap, belum berubah, karena dokumentasi yang diamati bukan merupakan benda hidup tetapi benda mati. Dalam porses dokumentasi, penulis mendapatkan beberapa data perusahaan seperti siup, situ, sturktur organisasi dan sebagainya.

Metode pengembangan sistem yang peneliti gunakan adalah metode Waterfall. Menurut A.S & Shalahuddin (2013:28) “Waterfall sering juga disebut sekuensial linier (sequential linear) atau alur hidup klasik (classic life cycle). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut mulai dari analisis, desain, pengkodean, pengujian, dan tahap pendukung (support).” Berikut adalah gambar model air terjun :



Gambar 1. Diagram Model *Waterfall*

Tahap-tahap dalam pengembangan sistem sesuai dengan Waterfall meliputi tahap sebagai berikut :

1. Analisis kebutuhan perangkat lunak

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk memspezifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh user. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu untuk didokumentasikan.

2. Desain

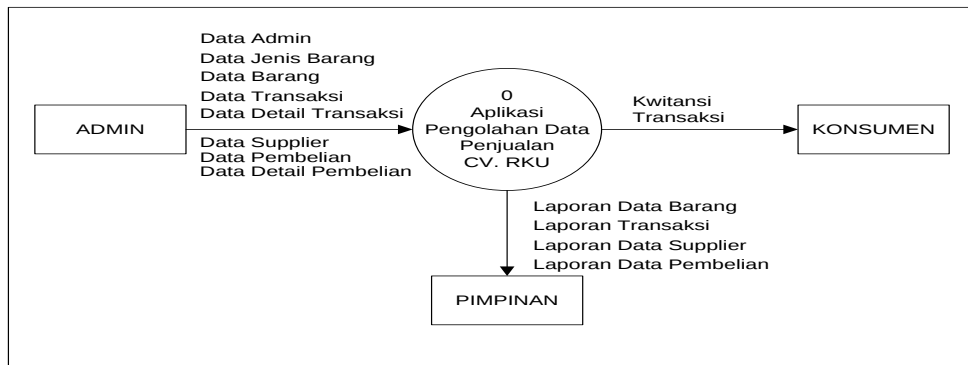
Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmua prosedur pengodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya. Desain perangkat lunak yang dihasilkan pada tahap ini juga perlu didokumentasikan.

3. Pembuatan kode program

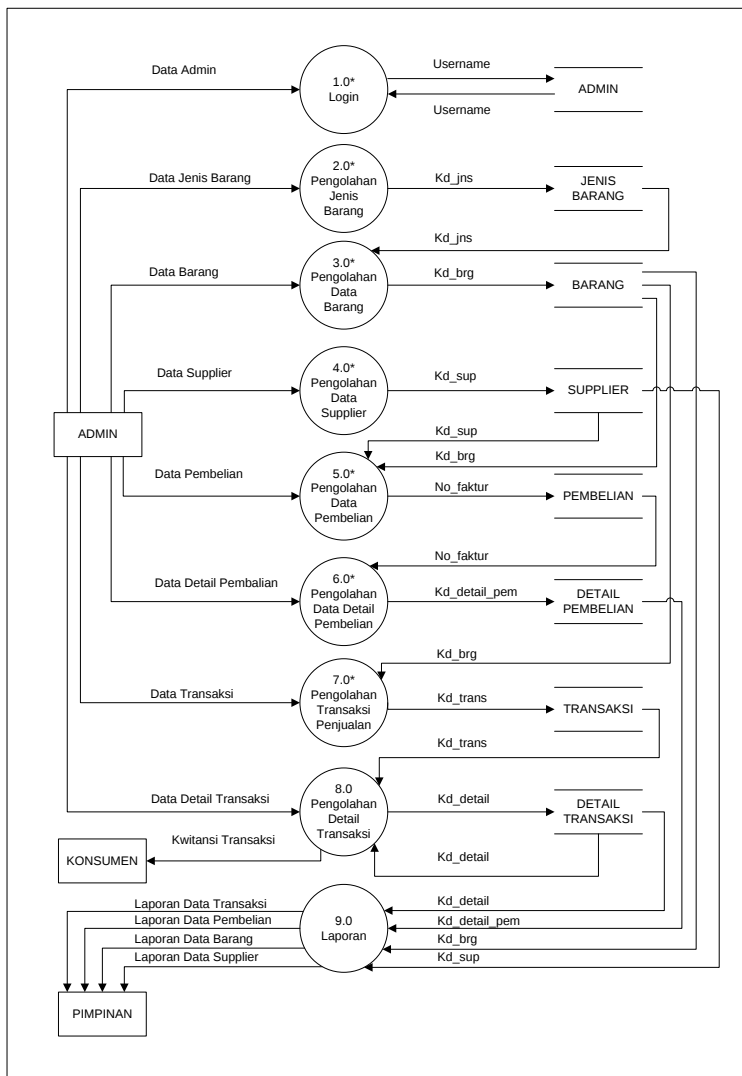
Desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.

4. Pengujian

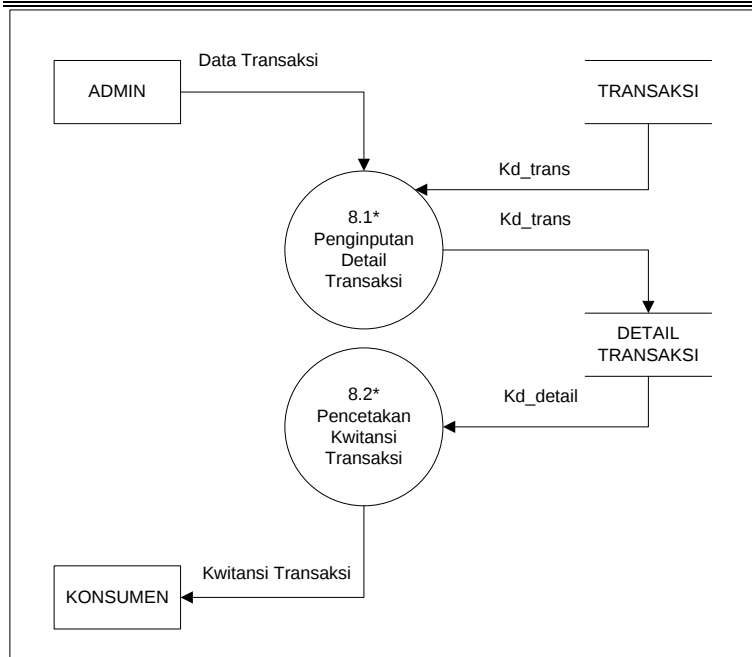
Pengujian fokus pada perangkat lunak secara dari segi logik dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisirkan kesalahan (error) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.



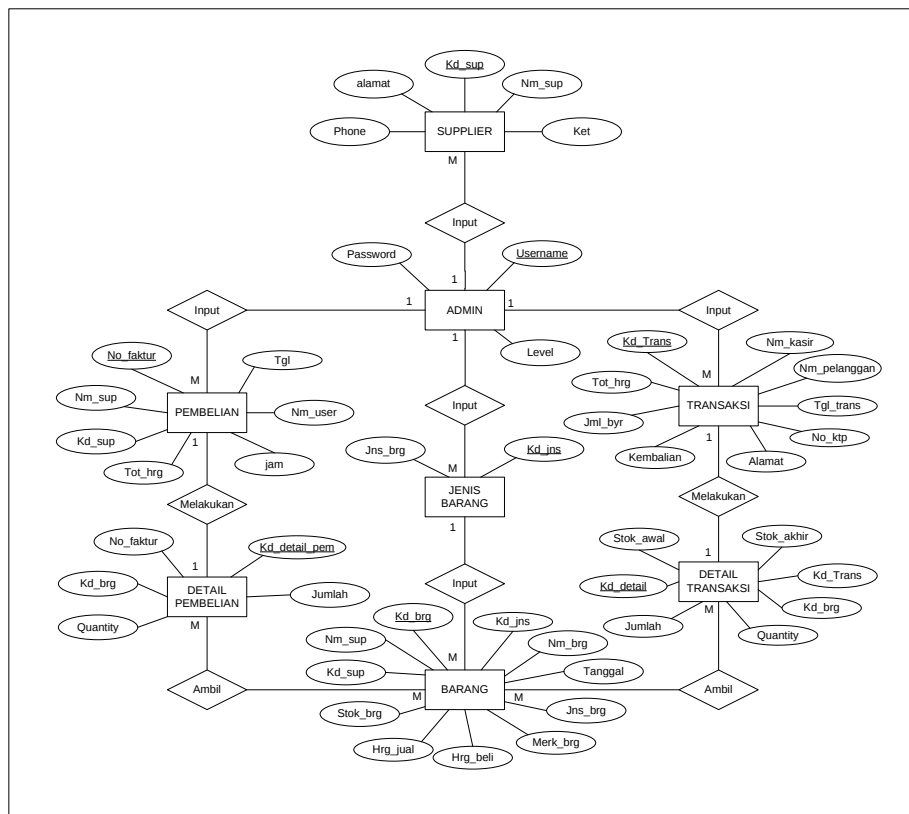
Gambar 2. Diagram Konteks



Gambar 3. Data Flow Diagram Level 1



Gambar 4. Data Flow Diagram Level 2



Gambar 5. Entity Relationship Diagram (ERD)

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil dan pembahasan penelitian ini dijelaskan bagaimana langkah-langkah atau cara pengoperasian program aplikasi yang telah dihasilkan menggunakan Visual Basic 6.0. Adapun

menu-menu yang saling berhubungan dalam pembuatan Aplikasi Pengolahan Data Penjualan Pada CV. Ria Kencana Ungu (RKU Computer) Palembang. Tampilan menu login berikut ini berfungsi sebagai pengamanan bagi sistem, sehingga sistem hanya diketahui oleh orang yang berkepentingan. Langkah-langkah menjalankan login adalah sebagai berikut

1. Masukkan username, password dan pilih level sesuai dengan yang penulis buat, jika benar maka sistem akan berjalan dan masuk pada tampilan menu utama, namun jika salah maka sistem akan mengeluarkan pesan peringatan dan sistem tidak akan berjalan menuju tampilan menu utama.
2. Klik tombol login untuk masuk ke tampilan menu utama dan klik tombol keluar apabila ingin keluar.



The screenshot shows a web browser window titled 'Form1'. The page has a light blue background. At the top, there is a logo for 'RKU' in red and blue. Below the logo, the text reads: 'APLIKASI PENGOLAHAN DATA PENJUALAN CV. RIA KENCANA UNGU PALEMBANG' and 'Jl. Jend. A. Yani No. 27 RT. 040 Rw. 008 Palembang'. On the left side, there is a small image of a computer monitor displaying the same login form. On the right side, there is a login form with the following fields: 'Username' (text input), 'Password' (password input), and 'Level' (dropdown menu with 'Pilih Level' selected). Below the fields are two buttons: 'Login' and 'Keluar'. At the bottom, there is a copyright notice: 'Copyright @ 2016 By Nurul Ayu Asikin AMIK - Bina Sriwijaya Palembang'. The date and time '8:55:38 Sabtu, 3 September 2016' are displayed in the top right corner.

Gambar 6. Tampilan Login

Menu utama ini merupakan tampilan utama dari program. Adapun langkah-langkah untuk menjalankannya adalah sebagai berikut :

1. Menu utama tampil setelah bagian login admin sesuai pada form login.
2. Setelah tampil menu utama, akan terlihat beberapa menu pada menu utama yaitu Master, Pelayanan, Laporan, dan Keluar.



The screenshot shows a web browser window titled 'Form2'. The page has a light blue background. At the top, there is a logo for 'RKU' in red and blue. Below the logo, the text reads: 'APLIKASI PENGOLAHAN DATA PENJUALAN CV. RIA KENCANA UNGU PALEMBANG' and 'SELAMAT DATANG PIMPINAN'. At the bottom, there is a footer with the date and time 'Sabtu, 3 September 2016 8:56:06' on the left, and the address 'Jl. Jend. A. Yani No. 27 RT. 40 RW. 008' and phone number 'Phone : (0711) 518623' on the right.

Gambar 7. Tampilan Menu Utama

Form data barang merupakan form yang digunakan petugas kasir untuk memasukan data barang yang dijual oleh perusahaan. Adapun langkah-langkah menjalankan form data barang adalah sebagai berikut:

1. Klik tombol baru untuk menampilkan kode barang secara otomatis lalu input item-item yang telah disediakan untuk menyimpan data barang.
2. Klik tombol simpan untuk menyimpan data yang telah diinputkan.
3. Apabila ingin merubah data barang maka dapat dicari menggunakan pencarian sesuai dengan kode barang pada kolom yang telah disediakan, lalu akan muncul pada daftar, klik pada daftar maka akan tampil kembali data yang diinginkan lalu dapat kita ubah sesuai keinginan, lalu klik tombol ubah, maka data akan berubah sesuai dengan perubahan baru.
4. Jika ingin menghapus data dapat dilakukan dengan cara yang sama seperti ubah data, lalu klik hapus data untuk menghapus data barang.

kdt_bra	jns_bra	nm_bra	jns_bra	tanggal	merk_bra	nm_sup	kdt_sp
BRG0001	JNS005	Mouse Logitech W/6 Ft Mouse		08/08/2016	Logitech	Logitech Inc.	SPL00
BRG0002	JNS002	Laptop Acer i-Core 5	Laptop	09/08/2016	Acer	Acer Inc.	SPL00
BRG0003	JNS002	Laptop Awo i-Core 3	Laptop	09/08/2016	Awo	Awo Inc.	SPL00
BRG0004	JNS007	Flashdisk Kingston 32	Flashdisk	09/08/2016	Kingstone	Kingstone Inc.	SPL00
BRG0005	JNS004	Printer Hp 3050	Printer	09/08/2016	Hp	Hp Inc.	SPL00
BRG0006	JNS003	Kanvas 2x3m 8000x6000		09/08/2016	Yusev	PT Yusev	SPL00

Gambar 8. Tampilan Form Data Barang

Form transaksi pembelian merupakan form yang digunakan petugas kasir untuk melakukan pembelian barang yang dilakukan oleh perusahaan. Adapun langkah-langkah menjalankan form pembelian adalah sebagai berikut:

1. Inputkan semua item-item yang telah disediakan, untuk bagian kode supplier, kodenya dapat dilihat dengan cara klik tombol pencarian, lalu dapat dituliskan kodenya pada kolom kode supplier lalu tekan enter, maka nama supplier dan informasi barang akan otomatis muncul. Untuk bagian kode barang, kodenya dapat dilihat dengan cara klik tombol pencarian, lalu dapat dituliskan kodenya pada kolom kode barang lalu tekan enter, maka nama barang dan harga akan otomatis muncul, lalu isi quantity dengan jumlah yang

diinginkan, lalu klik tombol tambah untuk menyimpan barang yang akan di beli, lakukan langkah tersebut berulang-ulang jika barang lebih dari 1 item, jika telah selesai menginput barang yang akan dibeli, lalu klik tombol simpan.

2. Apabila ingin membatalkan barang yang dipilih, sebelum tombol simpan di klik, pilih item pada daftar lalu klik batal, maka secara otomatis barang yang telah masuk ke daftar pembelian akan hilang.

KODE BARANG	NAMA BARANG	HARGA (Rp)	QTY	JUMLAH
-------------	-------------	------------	-----	--------

Gambar 9. Tampilan Form Transaksi Pembelian

Bahasan utama berisi hasil dan pembahasan, ditulis dengan fonta Time New Roman 11. Hasil bukan merupakan data mentah, melainkan data yang sudah diolah/ dianalisis dengan metode yang telah ditetapkan. Pembahasan adalah perbandingan hasil yang diperoleh dengan konsep/teori yang ada dalam tinjauan pustaka. Isi hasil dan pembahasan mencakup pernyataan, tabel, gambar, diagram, grafik, sketsa, dan sebagainya.

KESIMPULAN

Penelitian ini mengungkapkan bahwa aplikasi Pengolahan Data Penjualan ini merupakan salah satu cara untuk mempermudah pihak perusahaan CV. Ria Kencana Ungu dalam melayani pelanggan khususnya dalam mengolah data penjualan secara komputerisasi.

Adapun kesimpulan yang diambil dari pembahasan sebelumnya yaitu Aplikasi yang dihasilkan adalah Aplikasi Pengolahan Data Penjualan Pada CV. Ria Kencana Ungu (RKU Computer) Palembang dengan menggunakan program Visual Basic 6.0. aplikasi ini berisi tombol simpan, ubah, hapus, cetak dan pencarian cepat data berdasarkan yang telah diatur pada aplikasi. Data yang diinput meliputi data admin, data jenis barang, data barang, dan data transaksi.

UCAPAN TERIMA KASIH

Kami ucapkan terimakasih kepada Lembaga jurnal PUTAT yang telah memfasilitasi penerbitan artikel ini.

REFERENSI

- Abdulloh, Rohi, 2023. 7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula (Update Version): PT. Elec Media
- A.S. Rosa dan Muhammad S 2018, Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek, Informatika, Bandung.
- Aditama,Roki. 2017. Web Service Pembayaran Uang Kuliah Online dengan PHP & SOAP WSDL. Lokomedia: Yogyakarta
- Ardhana,Yosep murya kusuma. 2016. Framework PHP yii 2: Develop Aplikasi Web dengan cepat dan mudah. Jasakom
- Bambang Eka Purnama. 2016. Konsep Dasar Internet.Teknosain: Yogyakarta
- Firdaus 2007, PHP & MySQL dengan Dreamweaver, Maxikom, Palembang.
- Fatta, HA 2007, Analisis & Perancangan Sistem Informasi, Andi Offset, Yogyakarta.
- Hariyanto,Agus. 2017. Membuat Aplikasi Computer Based Test dengan PHP MySQLi & BOOTSTRAP. Loko Media: Yogyakarta
- Indrajani, S.Kom., MM. 2018. Database systems All in one theory,practice.and case study : Jakarta
- Iwan, S 2012, Cisco CCNA & Jaringan Komputer, Informatika, Bandung. Sidik, B 2012, Pemrograman Web dengan PHP, Informatika, Bandung
- Kadir, A 2008, Dasar Pemrograman Web dengan ASP, Andi Offset, Yogyakarta.
- Lapau, Buchari dan Birwin, Alib. 2017. Prinsip & Metode Epidemiologi. Kencana: Depok
- Madcoms. 2016. Pemograman PHP dan MySQL. Andi: Yogyakarta
- Alderbrook. 2017. Kitab Kumpulan Tips, Latihan, dan Soal Database dengan MySQL, phpMyadmin, dan Tools MySql. PT. Elex Media Komputindo. PT Elex Media Komputindo: Jakarta
- Mandar,Ruko. 2017. Solusi Tepat Menjadi Pakar Adobe Dreamweaver CS6. PT Elex Media Komputindo: Jakarta
- M. Royan, Frans. 2017. Peluang Bisnis Mendirikan Perusahaan Distributor: Jakarta
- Munawar. 2018. Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML: Bandung
- Murya,Yosep. 2017. Script PHP Siap Pakai. Jasakom
- Nugroho, A 2011, Perancangan dan Implementasi Sistem Basis Data, Andi Offset,Yogyakarta.
- Novianto,Andi. 2016. Pemograman Web. Erlangga

-
- Pratama, I Putu Agus Eka. 2016. Integrasi dan Migrasi Sistem Teori dan Praktik. Informatika: Bandung
- Priyanto Budi Wahyudi. 2017. Bisnisundercover Top Secret Bisnis ABAD 21: Jakarta
- Putri, Harisa Wika dan Danang Sunyoto. 2016. Hukum Bisnis. Pustaka Yustisia: Yogyakarta
- PT Elex Media Komputindo. 2016. Otodidak Desain Website Dari Nol: Jakarta
- Raharjo, B 2014, Modul Pemrograman WEB: HTML, PHP & MYSQL, Yogoakarta.
- Ricky,Rachmanto. 2017. 9 Langkah Praktis Membuat Website Gratis. PT Elex Media Komputindo:Jakarta
- Sarosa,Samiji. 2017. Metodologi Pengembangan Sistem Informasi. Indeks: Jakarta
- Sibero AFK, 2013, Kitab Suci Web Programming, Yogyakarta
- Shalahudin M, A.S Rosa. 2014. 29 Rekayasa Perangkat Lunak. Informatika: Bandung
- Sutabri, Tata. 2016. Sistem Informasi Manajemen. Andi: Yogyakarta.